

12 TIPPS für pfiffige KIDS

Weiterführendes Arbeitsblatt zu »Gustav jagt den Blumendieb«.

Zur Förderung des Zuhörens, Textverstehens und des Weltwissens beim Kind.

Nach dem Vorlesen und Betrachten der Bilder gibt es zu jeder Buchseite eine weiterführende Idee zum Rätseln, Vergleichen, Unterscheiden und Erzählen.

1. Hier stimmt etwas nicht!

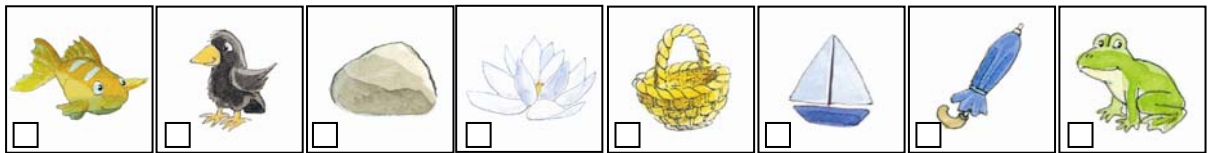


Das ist Gustav, der kleine Gartenzwerg, mit seiner grünen Zipfelmütze, dem rot-weiß-kariertem Hemd, der gelben Arbeitsschürze, der grünen Hose und den braunen Schuhen. Ach ja, die Wasserpistole und die große Lupe hätte ich fast vergessen. Durch die Lupe betrachtet Gustav gerade die geheimnisvollen Fußspuren in seinem Garten.

Hast du gemerkt, was an Gustavs Beschreibung nicht stimmt?
Dann nenne jetzt die Kleidungsstücke in den richtigen Farben.

2. Alles, was schwimmen kann ...

Schau dir das Bild mit dem Gartenteich genau an.
Was kann alles im Wasser schwimmen?
Kreuze an.



3. »Bin gerade in Urlaub«

In diesem Haus wohnt Theodora, das Zwergenmädchen.
Woran kann Gustav erkennen, dass Theodora nicht zu Hause ist?



4. Ein Tier mit 6 Beinen ...

Gustav entdeckt bei seiner Spurensuche unter der Lupe ein seltsames Tier. Ein Tier mit $\lt; m>$.

Ist es ein Maikäfer? Nein!
Oder eine Maus? Wieder nein!
Vielleicht ein Mehlwurm? Niemals!
Was ist es denn?

Es ist ein Tier mit 6 Beinen und 2 roten Flügeln.
Dann ist es ein ... Male ihn dem Kind auf die Hand.



5. Fünf Schmetterlinge von der grünen Wiese



Schau dir die fünf Schmetterlinge genau an. Einer heißt Bläuling, ein anderer Zitronenfalter und ein dritter Pfauenaug. Bestimmt findest du heraus, welcher Name zu welchem Schmetterling gehört.

Lösungen: 1. Gustav trägt eine rote Zipfelmütze, ein rot-weiß kariertes Hemd eine blaue Arbeitsschürze und rote Schuhe. 2. Fisch, Seerose, Plastikschiff, Frosch
3. Theodora hat die Rollos heruntergelassen 4. Es ist ein Marienkäfer.

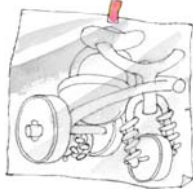
schenken & erleben

arsedition

www.arsedition.de

6. Der Erfinder-Hase

Suche den Hasen mit der blauen Kappe. Er hat gerade eine neue Erfindung gemacht.



- Ist es ein superschneller, dreirädriger Korbwagen?
- Ist es die weltbeste Rollmaschine mit Sattel und Lenker?
- Ist es eine Kartoffel-Reibe-Maschine mit Holzradantrieb?
- Ist es eine superschnelle Karotten-Erntemaschine?

Wie nennt der Hase seine neueste Erfindung?

Finde die Lösung beim Vorlesen des Textes und kreuze an.

7. So ein Sammelsurium!

Was hat der Erfinder-Hase NICHT in seinen Rucksack gepackt?

Vergleiche mit der passenden Seite im Buch und kreuze die richtigen Gegenstände ein.



8. Knackknack und schluppschlupp und platsch!

Suche das Bild mit der schwirrenden, sirrenden Libelle und lass dir diese Seite vorlesen.
Wann macht es »Knackknack«?
Und »schluppschlupp«?
Und »platsch!«?
Erzähle, was du darüber gehört hast.



9. Die aufgeregte Elster

Die Elster hat den Dieb gesehen. Ein Tier mit Hufen soll es sein.
Welche Tiere mit Hufen kennst du? Unterstreiche.



10. Endlich entdeckt!

Der Dieb hat sich in der Ziegenherde versteckt.
Was ruft Gustav, als er ihn entdeckt?

Haltet den Dieb!

Jetzt geht es dir an die Hörner!

Hufe hoch!

11. Was für ein seltsames Tier!

Erinnerst du dich noch, welche Sachen das Schaf gestohlen hat?
Berichte davon.



12. Zurück in Gustavs Garten

Wie viele niedliche Nelken zählst du auf dem letzten Bild?
Male für jede Nelke eine dicke, rosa Perle auf das grüne Band.

Die Ideenseiten wurden erdacht und zusammengestellt von Marlies Koenen.

Lösungen: 6. die letzte Aussage ist richtig. 7. Armbanduhr, Hut, Regenschirm. 8. »Knackknack«: Schilf, »schluppschlupp«: Teichwiese, »platsch!«: Teichwasser. 9. Esel, Pferd, Schaf. 10. »Hufe hoch!« 11. 6 niedliche Nelken, 2 Spiralbohrer, 7 Marienkäferpunkte, 12. Es sind 7 niedliche Nelken.

schchenken & erleben

arsedition

www.arsedition.de